**1. dia**

* Cím: *Arcade Mania*

**2. Projekt áttekintés**

* Kulcspontok:
  + Online játékplatform (frontend + backend + adatbázis)
  + Reszponzív, biztonságos rendszer
  + 2026-os vizsga bemutató projekt
* Vizualizáció: ábra frontend–backend–adatbázis kapcsolatáról

**3. Fejlesztői eszközök**

* VSC → gyors, rugalmas
* VS → nagy projektek, erős C# támogatás
* XAMPP → webszerver + MySQL helyben

**4. Használt bővítmények**

* VSC: .NET Install Tool, C# Dev Kit, ESLint, Live Server, React, PHP
* VS: MySql.Data
* npm: JS csomagkezelő

**5. Frontend**

* HTML, CSS, JS, Bootstrap
* React → dinamikus frissítés
* Reszponzív design (mobil/tablet/PC)

**6. Backend**

* C# nyelv
* Felhasználói adatok kezelése
* Regisztráció, login, jelszó titkosítás
* SQL injekció elleni védelem

**7. Adatbázis**

* **Users** tábla → felhasználói adatok
* **Scores** tábla → eredmények, ranglista
* Központi adatáramlás

**8. Tervezés és szervezettség**

* Szerkezetrajz → működés áttekintése
* Statikus oldalak (főoldal, login, regisztráció, játék oldalak)
* Reszponzív alapok

**9. Csapatmunka**

* Szabolcs → backend + GitHub + dokumentáció
* Ádám → frontend + statikus oldalak
* Levente → adatbázis + szerkezetrajz + PPT

**10. Projektmenedzsment**

* GitHub → verziókövetés
* Trello → feladatkövetés (To Do – Doing – Done)
* Google Drive → dokumentáció

**11. Készülő játékok**

1. Space Shooter (űrhajós) 🚀
2. Snake játék 🐍
3. Memóriajáték 🧩

**12. Motiváció és cél**

* Retro játékterem hangulat online
* Szakmai fejlődés, tudásgyakorlás
* Közös munka, vizsga projekt 2026

**13. dia: elköszönés/utolsó dia**